

회사 소개

회 사 명

(주) 아이티플

설 립 일

2014년 3월 25일

대 표

홍병기 (한양대 공학 석사)

자 본 금

6억8천만원

소 재 지

서울 강남구 강남대로 342 역삼빌딩 310호

사업 아이템

통신 플랫폼, 스트리밍 연구개발, 콘텐츠 개발.

대표이사 경력

- 2008~2009 KT 차세대 증권 인프라개발
- 2009~2010 (주)유트론 통신장비 연구개발/연구소장
- 2010~2011 (주)유콤아이티 통신장비 연구개발/연구소장
- 2012 통신장비 개발
- 2013 KBS 2013 방송기기대전 KOBA 출품, 대상 수상
- 2014~현재 통신 플랫폼 연구개발

개발 이력

1. Mobile Device 개발

- 미경찰청 채증 장비 개발

: Digital Patrol 1, 2 (미 경찰청 용 증거 채집 및 통신 장비 개발)

- * Mobile Camera / 음성 통신 모듈 / 관제 Application
- * Data 저장 및 관리 Module

- 다수의 Mobile Phone / Smart Phone 개발

: Sprint 및 Verizon 규격의 Feature Phone 및 Smart phone 개발

: 다수의 Android 계열 및 Windows Phone 계열 Phone 개발 (Sharp/TCT/LG)

- * Sharp Aquos (3D Displayed Smart phone)
- * Alcatel(TCT) IDOL series / One Series 등 개발
- * LG F family 계열 및 Chocolate 계열 Smart Phone 개발

- Mobile DVR 개발

: LTE 통신 지원 되는 실시간 동영상 전송 Mobile DVR 개발

2. 통신 장비 개발

- SDR 개발

: COTS 기반의 Multi Protocol(GSM / CDMA / LTE) 동시 지원
기지국 Software Defined Radio 장비 개발

- 공항 관제 System 개발

: 항공 관제용 PTT 기반 무선 Radio system 개발

- * 현재 인천공항 제3 활주로 응급 통신 장비 운용 중.

사업화 역량

- Velion, D2S와 같은 방송국 영업망 보유
- KBS/MBC/EBS 측 방송장비 다수 판매 (SMHD, PVR, MMS 등)
- KETI(한국전자부품연구원) 기술연구 참여기업
- 2014년 SBA 우수기업 선정기업



Digital Patrol 1

Digital Patrol 2

보유 기술 설명



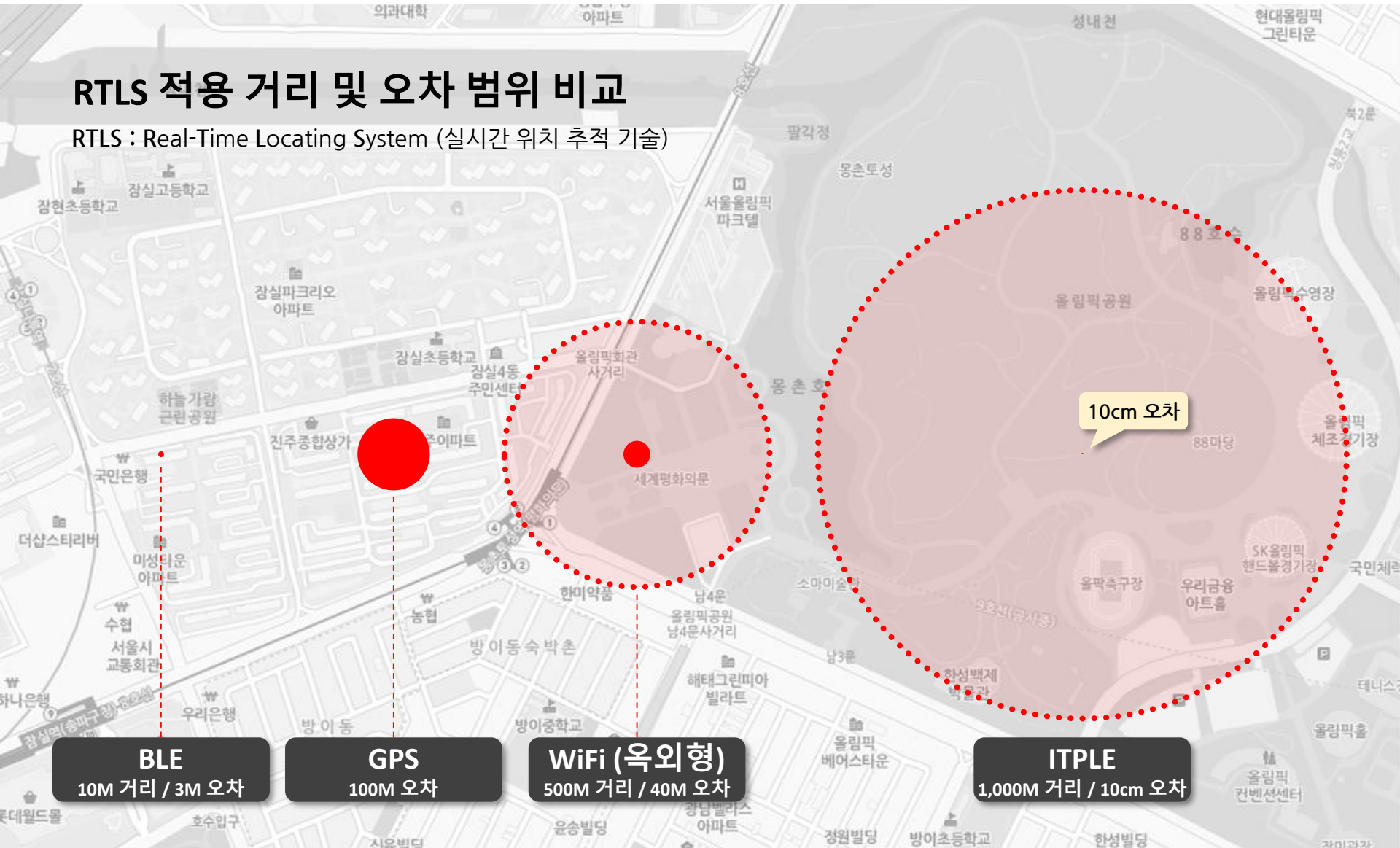
특정 영역에 무선 네트워크 망을 형성,
그 안에서 정밀한 실시간 위치 추적(RTLS) 데이터 전송이 가능.

RTLS : Real-Time Locating System (실시간 위치 추적 기술)

통신 거리 및 위치 오차 비교

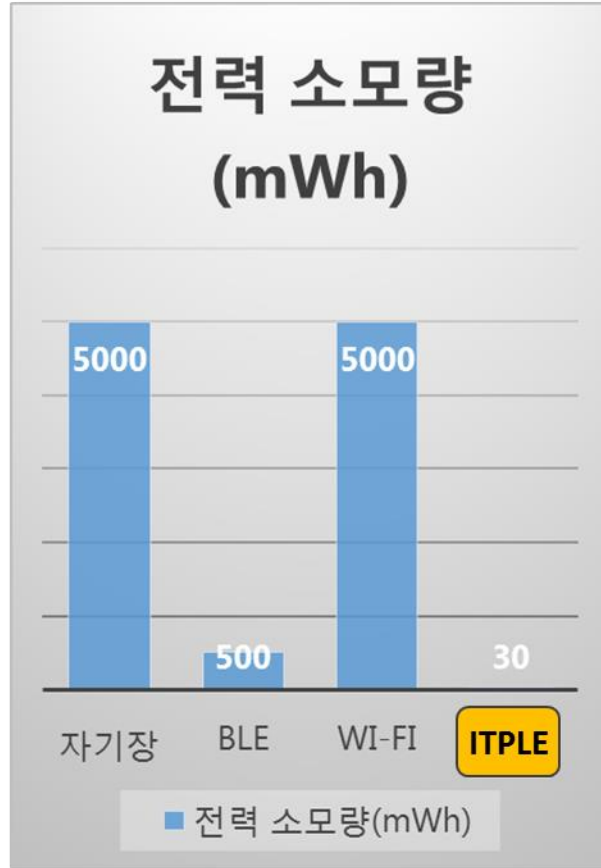
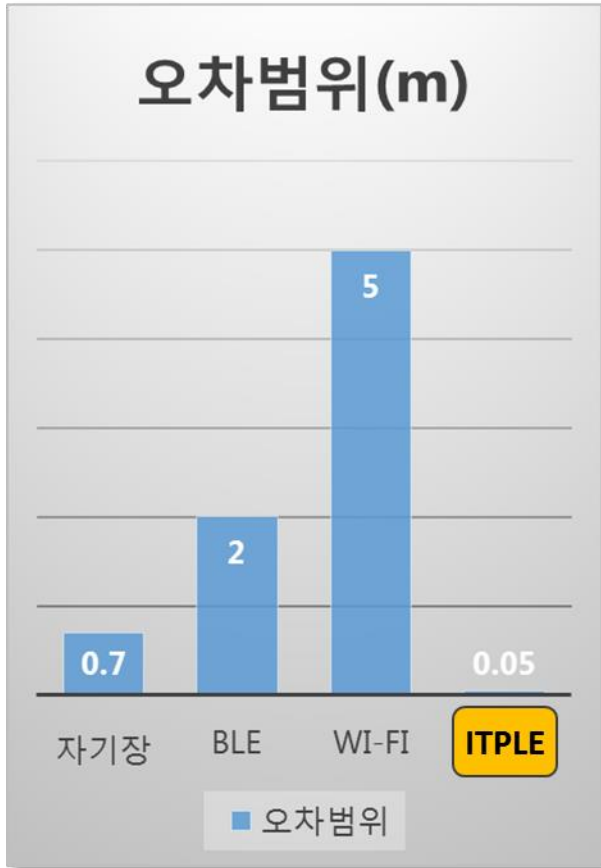
RTLS 적용 거리 및 오차 범위 비교

RTLS : Real-Time Locating System (실시간 위치 추적 기술)



RTLS 유사 통신 기술 비교

위치 정보 기술 비교 (실내 기준)



구현상 문제점

자기장	건축물 속의 철근 골조에 영향을 많이 받음.
BLE	비콘 및 WI-FI와의 충돌, 전자 레인지 등의 심한 간섭을 받음.
WI-FI	스마트폰과 블루투스의 심한 간섭을 받음.
ITPLE	현존하는 최신 기술로, 구현이 까다로움.

- BLE, Wifi(실내용)는 10~30미터 거리 밖에 나오지 않아서 실외나 넓은 공간을 커버할 수 없다.
- GPS는 오차가 100미터에 달하여 위치를 파악하는 솔루션으로는 적합하지 않으며, 실내에서는 무용지물이다.

RTLS 기능 활용



- 실시간 위치 정보 제공으로 상대방의 위치를 파악할 수 있다.
- 상대의 현재 위치를 정밀하게 파악할 수 있다면, 다양한 방면으로 활용 될 수 있다.
(미아나 납치 방지, 치매 노인 길 잃음 방지, 애완동물 길 잃음 방지, 응급 환자 구조, 재난시 활용 등)

지역 의료 플랫폼



아이티플의 웨어러블 디바이스를 착용한 고객은
24시간 의료 서비스를 제공 받게 된다.

원격 진료

의료 가이드

자동 응급
구조 서비스

의료 서비스

원격 진료



고혈압, 당뇨 등 고 위험 질환일 경우, 밴드를 통해 얻은 정보를 바탕으로 일정 시간마다 원격 의료 진료 제공.

의료 가이드



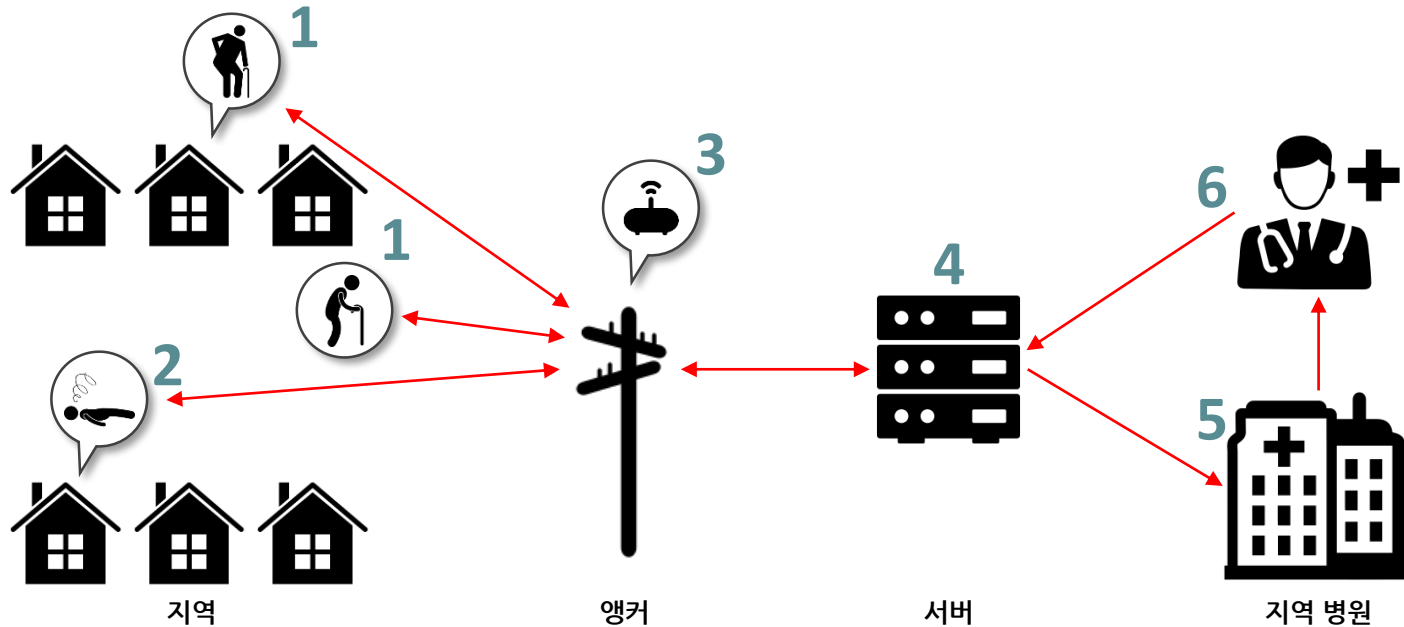
건강을 위한 운동, 식습관 조절, 활동량 체크, 스트레칭 제안 등 일정 시간마다 건강을 관리하기 위한 매니지먼트 제공.

자동 응급 구조 서비스



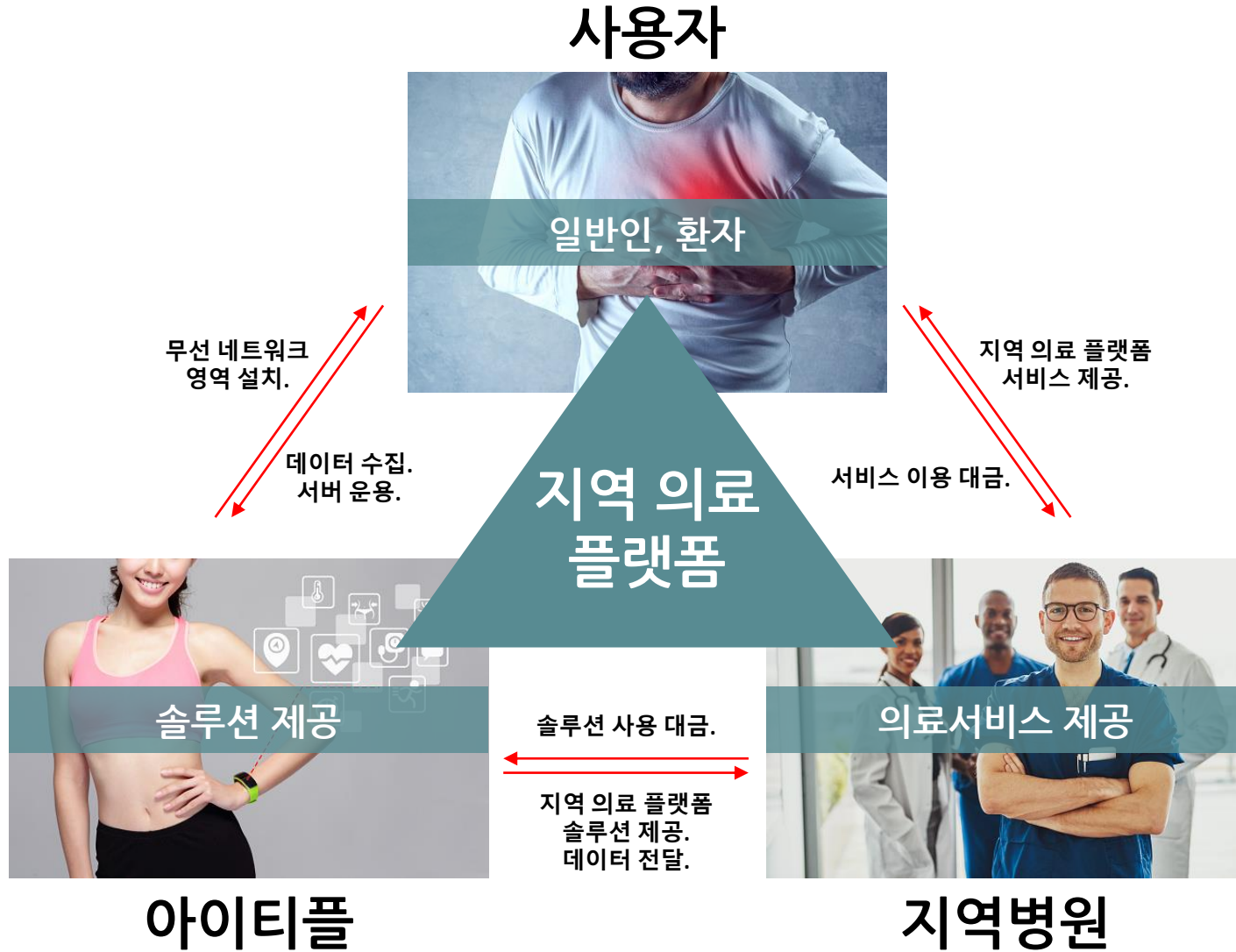
뇌졸중, 심장마비, 교통사고, 뺑소니 등 갑자기 의식을 잃을 경우 긴급 응급 구조 서비스 제공.
(아이티플 무선 네트워크 영역 안에서는 10cm 오차로 위치 파악이 가능.)

플랫폼 구조



1. [IoT 무선망이 설치된 지역]에서 활동할 때 웨어러블 디바이스에서 사용자의 건강 정보를 실시간으로 전송한다.
2. 사고나 질병으로 의식을 잃은, 생명이 위독한 상태라면 웨어러블 디바이스가 자동으로 이를 감지하여 정보를 전송한다.
3. 지역마다 설치된 앵커는 사용자들의 생체 정보를 받아서 중앙 서버로 전송한다.
4. 서버에서는 담당 병원으로 정보를 실시간으로 전송한다.
5. 병원에서는 각 담당 의료진에게 정보를 보낸다.
6. 의료진은 정보에 대한 피드백을 다시 보내며, 최종적으로 사용자에게 원격 진료 및 의료 서비스가 제공되어지게 된다. (자동 응급 구조 서비스는 긴급으로 우선 처리)

서비스 구조



플랫폼 수출



- 지역 의료 플랫폼과 같은 서비스 형태는 아직 존재하지 않으며, 이는 전 세계로의 수출 가능성이 높다고 할 수 있다.
- 특히나 고령 인구가 많아지는 요즘 더더욱 이러한 솔루션의 니즈가 절실히 필요해지는 추세이다.
- 특정 건물, 특정 지역에 국한된 서비스도 가능하다.

전체 구성

무선
네트워크 영역



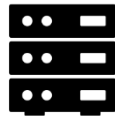
- 아이티플의 무선 네트워크 망이 형성된 지역.

밴드



- 사용자의 헬스 데이터를 체크하고 전송 시켜 줄 웨어러블 스마트 밴드.

서버



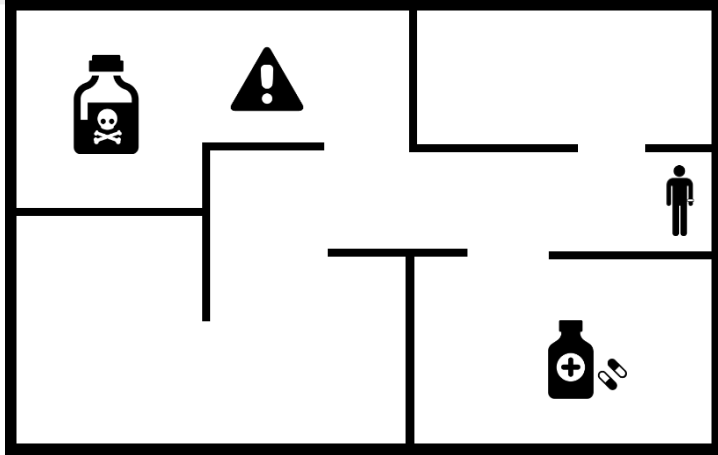
- 헬스 데이터를 저장하고 분석할 서버.

지역 병원
(응급 센터)

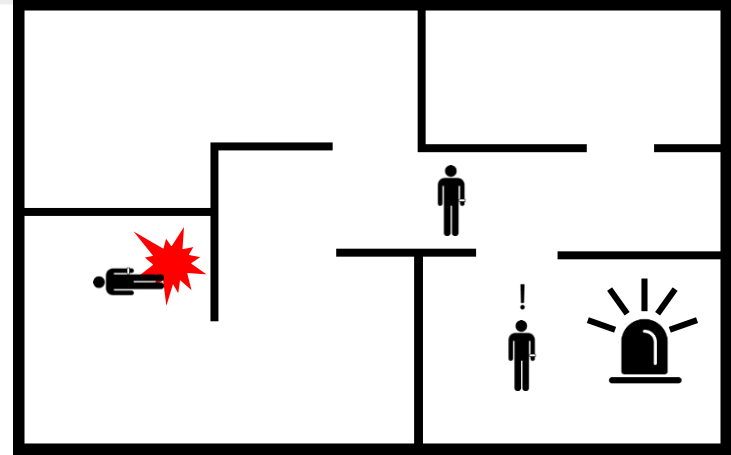


- 건강을 관리하고 가이드 할 지역 병원.
- 응급 상황 발생 시 응급 요원을 파견할 센터.

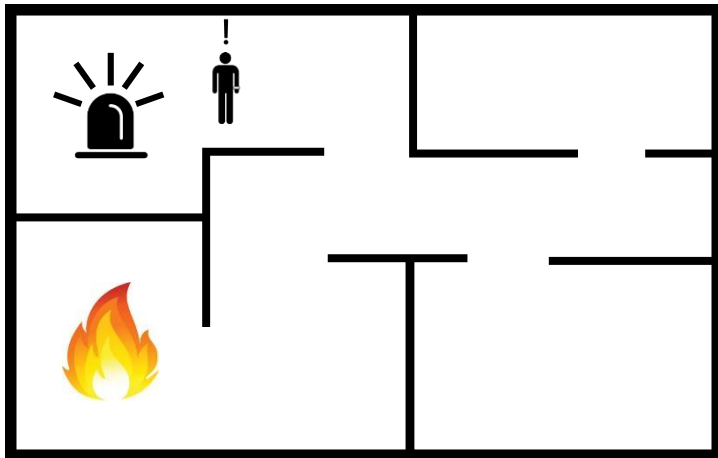
활용 예시



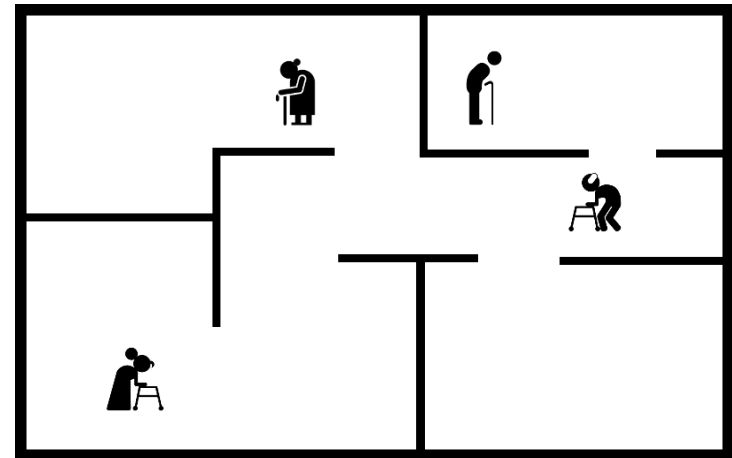
위험 지역 접근 시 알람



응급 구조 서비스

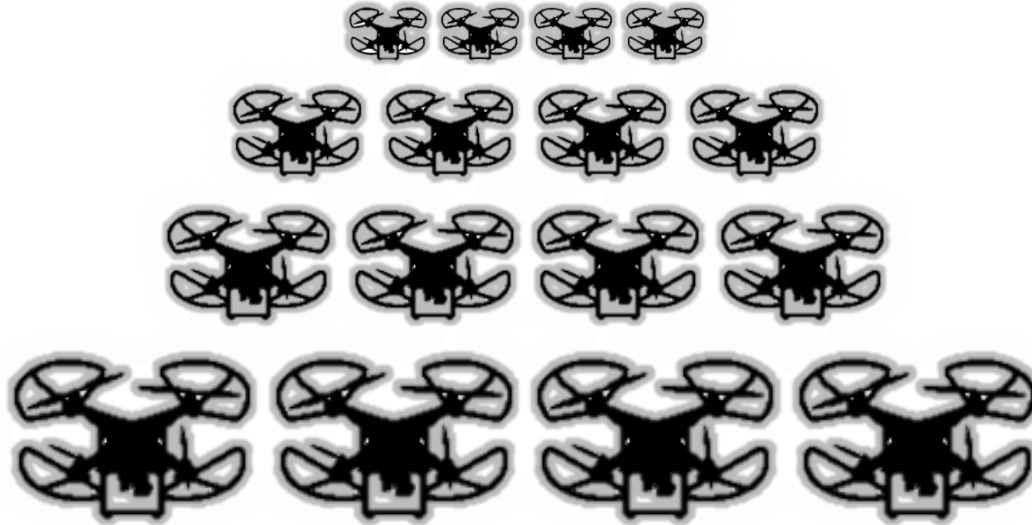


사고 발생 시 대피 경로 안내



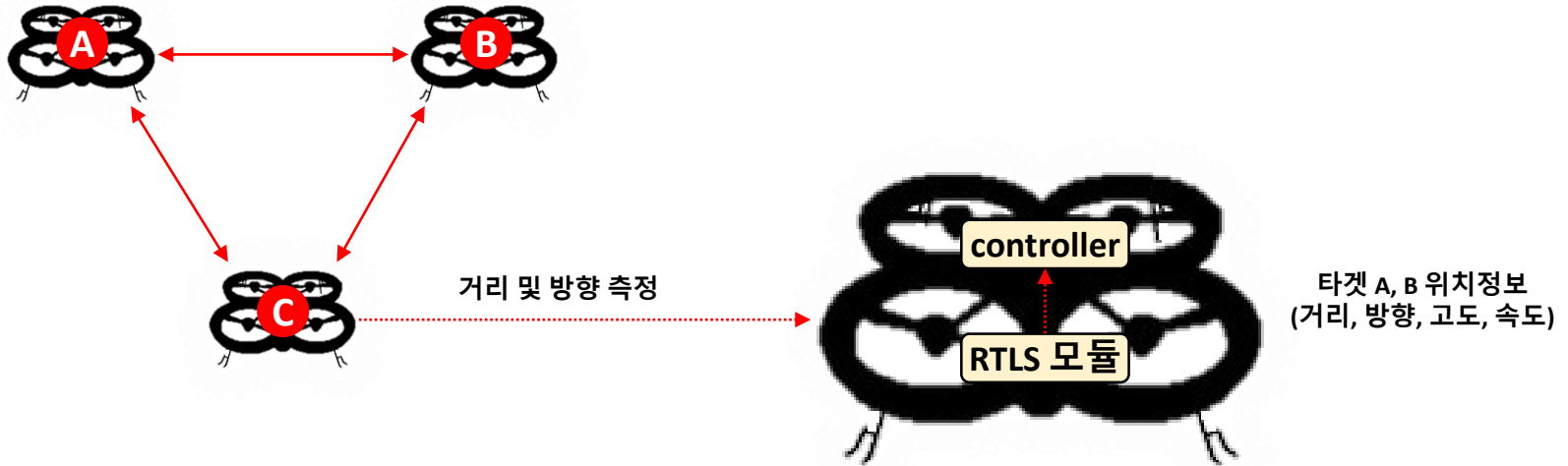
특별 관리자 위치 파악

개요



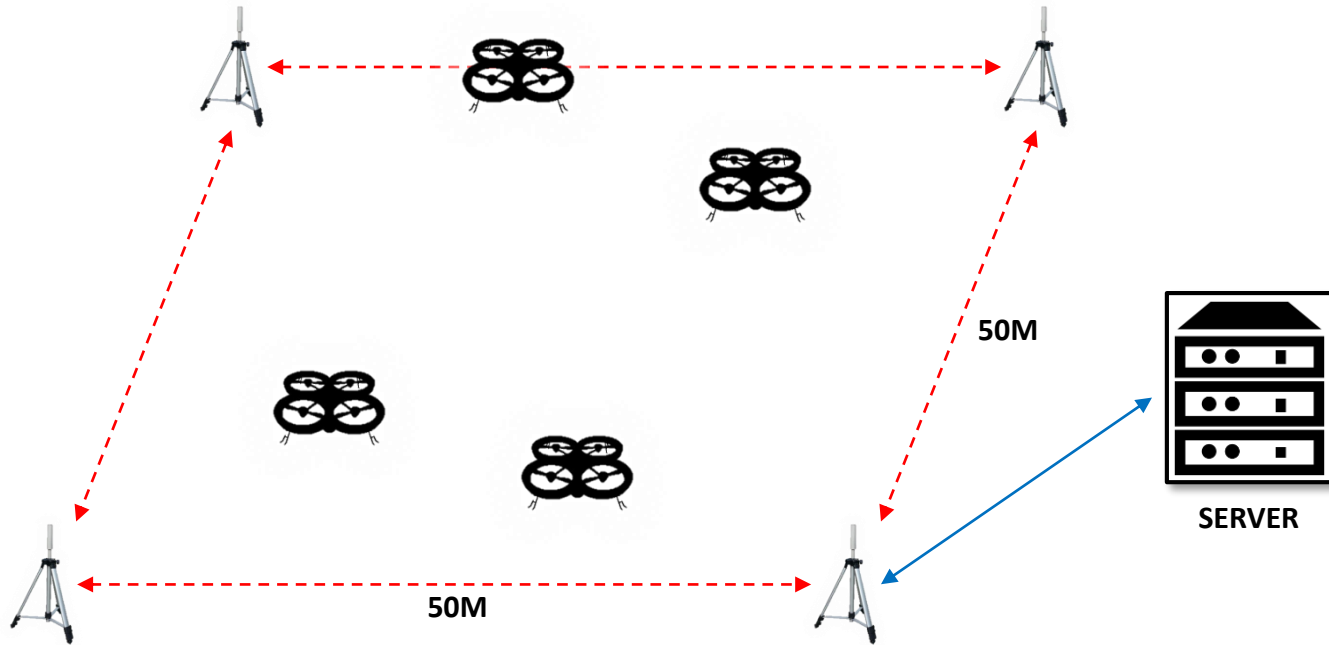
**UWB 기술을 활용하여 드론의
편대비행을 위한 솔루션을 제공한다.**

컨셉



RTLS 모듈은 근처 반경 300미터 안에 있는 드론의 위치를 파악하여 거리, 방향, 고도, 속도 등의 정보를 드론 controller에 지속적으로 전달한다. Controller는 해당 물체의 접근을 감지하여 자동으로 회피운동 알고리즘을 운용할 수 있다. 또한 서로의 위치를 공유하고 있어, 일정한 간격을 유지할 수 있다.

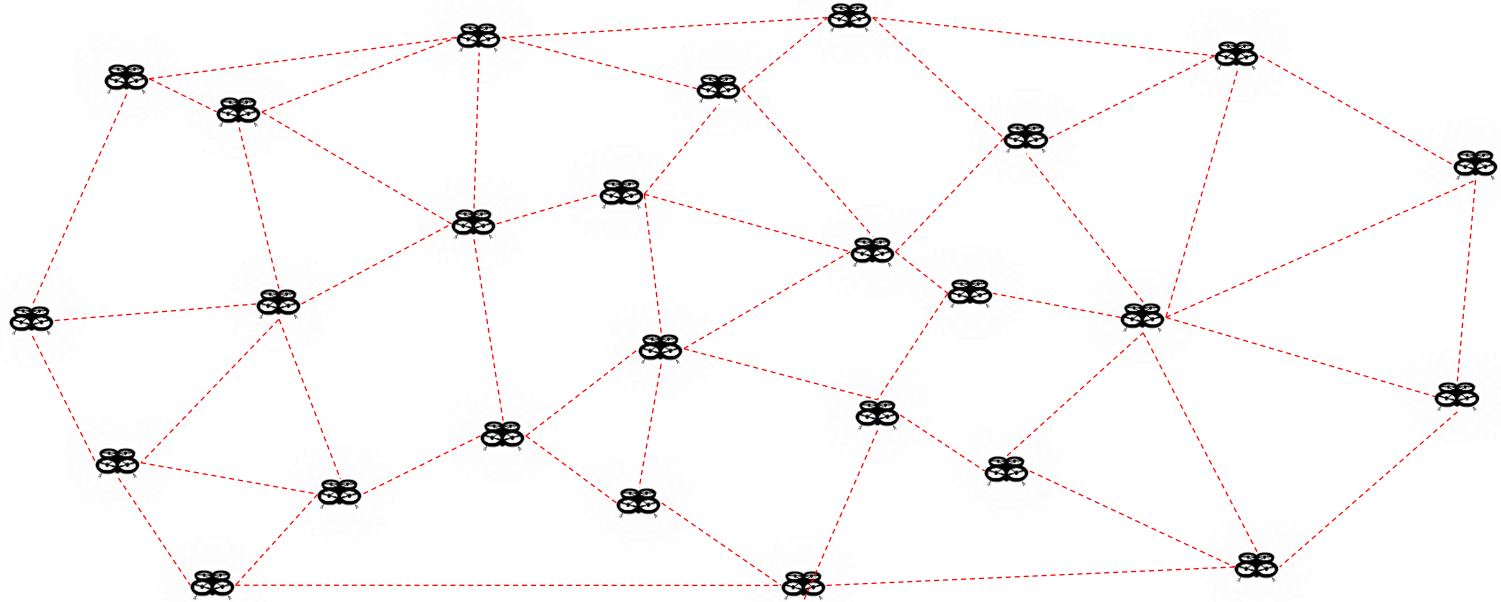
제안 기술



RTLS(TWR)

- 중계기가 4개를 1세트로 해서, 소규모 지역 안에서 드론들의 위치를 파악할 수 있다.
- 모듈 제작을 통해 소형화하면 바로 적용 가능하다.

발전 기술



RTLS(AOA)

- R&D를 거치면 드론 대수 제한과 거리 제한이 수km에 달하는 솔루션 확보가 가능.
- 앵커(중계기)가 필요 없이 상대적인 위치 정보 값을 드론끼리 공유할 수 있어 가장 적합한 솔루션이다.
- 연구 개발 기간이 가장 긴 단점이 있다. (2년)

문제점



솔루션



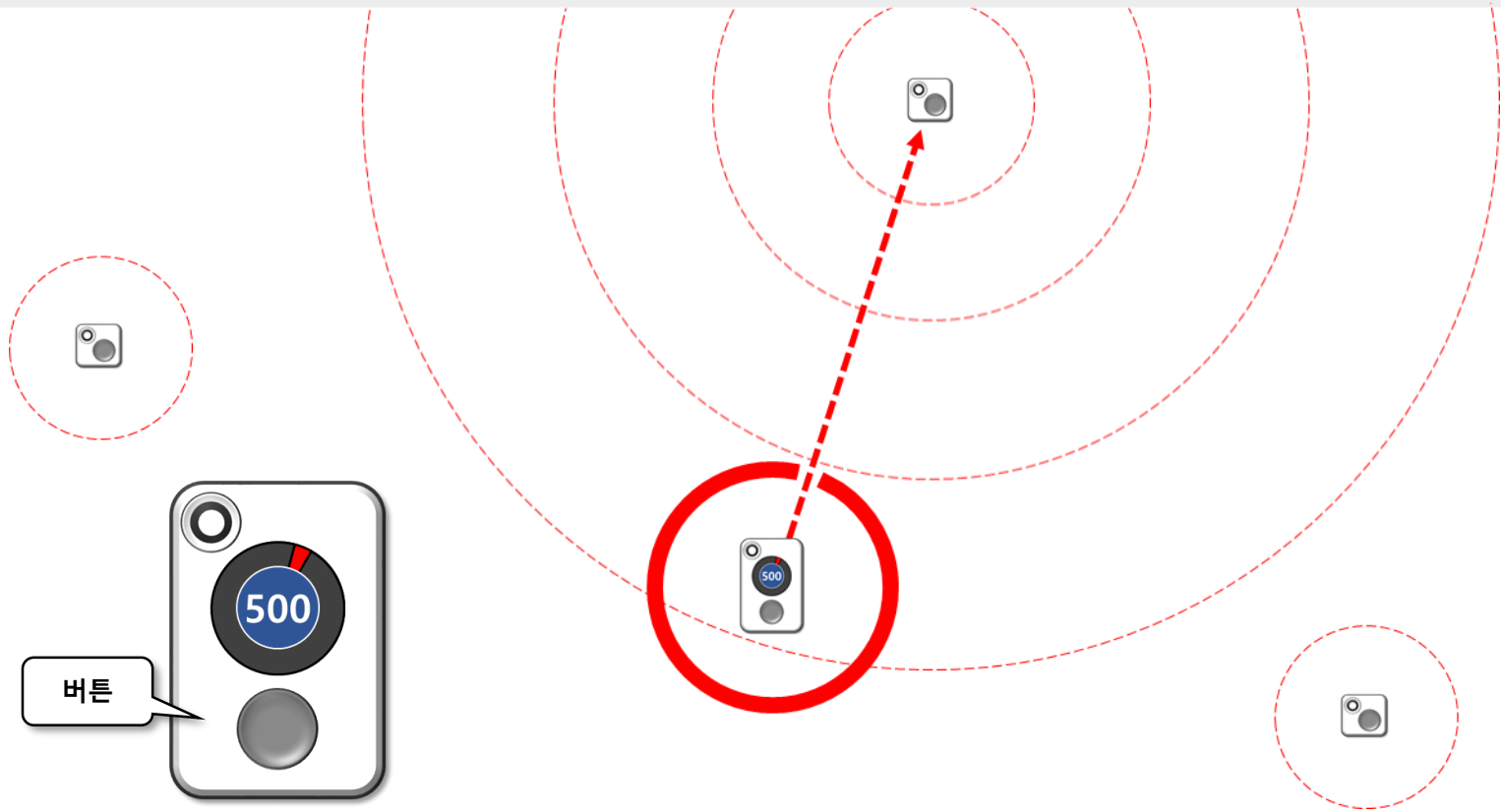
그런데 원하는 장소까지 정확한 거리와 방향을 알 수 있다면?

제품



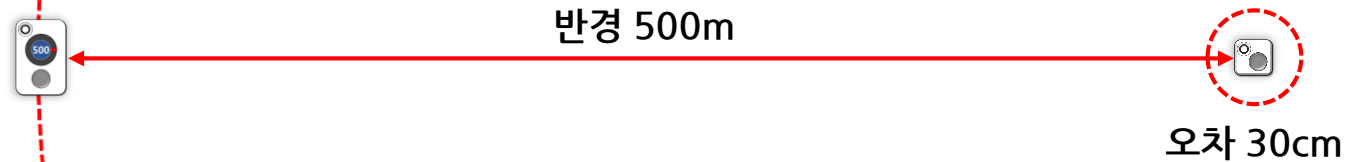
- 제품은 앵커와 태그로 구분된다.
- 앵커로 태그가 있는 곳의 방향과 거리를 확인할 수 있다.
- 태그의 크기는 동전 하나 크기 정도로 매우 작다.

작동



- 앵커와 태그는 서로 무선 통신을 주고 받으며, 거리와 방향을 확인하게 된다.
- 앵커 버튼을 누르면 등록된 태그가 있는 방향과 그곳까지의 거리를 알려주게 된다.

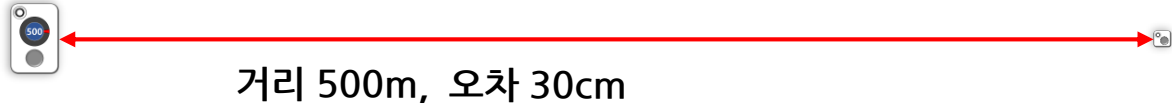
성능



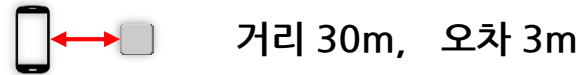
- 반경 500m 까지 위치를 파악할 수 있다. (개활지 기준)
- 위치 오차는 30cm 이하이다.
- 앵커와 태그는 저전력으로, 한번 작동 시 수년 간 작동된다.

경쟁사 비교

스마트 파인더



타 제품



타 제품

스마트 파인더

30 미터	거리(반경)	500 미터
3 미터	위치 오차	30 센티미터
소리	알림 방식	거리, 방향, 소리, 빛

사용 예시



- 지갑, 스마트폰, 열쇠, 노트북, 태블릿, 가방, 책, 어린아이, 노인, 애완 동물 등 다양하고도 소중한 존재에 태그를 장착할 수 있다.
- 유사시 미아, 분실 혹은 도난 상황까지 빠르게 중요한 사람과 동물 및 물건을 되찾을 수 있게 된다.

주차 위치 파악



- 태그를 자동차에 놔둔 상태에서 앵커를 작동시키면 수 백미터 너머의 자동차까지의 거리와 방향을 알 수 있다.

경쟁 업체



- 시중에는 관련 상품들이 다양하나, 모두 BLE(거리 30m) 방식이다.
- 어떤 제품은 관련 앱이 1백만개 이상 다운로드를 기록 중이다. 제품이 얼마나 판매 됐는지 가늠할 수 있는 자료이다.
(해당 제품은 3만원대 가격으로 판매 중이다)
- 성능면에서 기존의 제품보다 더 뛰어난 제품이 시장에 나온다면 경쟁 업체보다 좋은 결과를 얻을 것이다.

주차 시 문제점




주차 위치가 기억이 나지 않는 경우



주차장이 크다면 더욱 문제

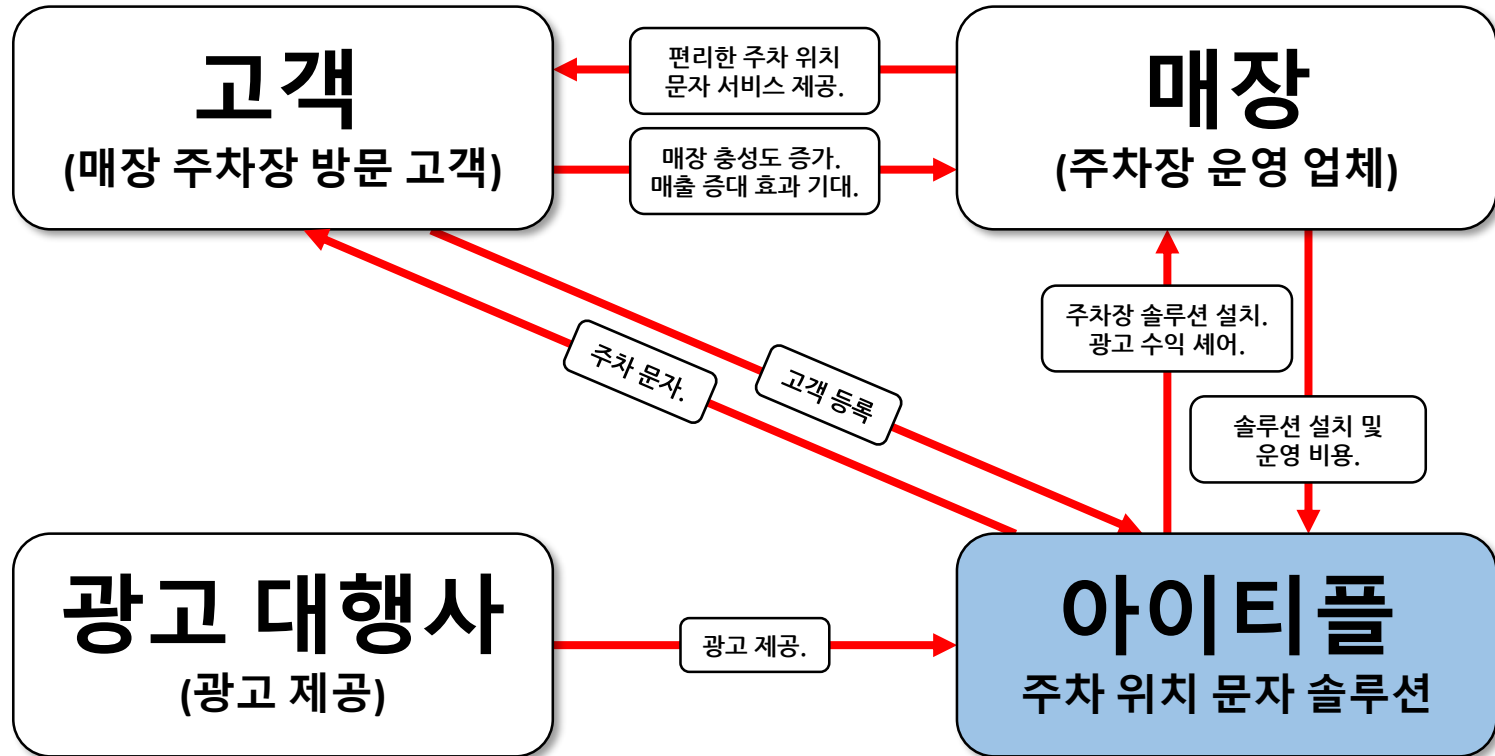
솔루션



[차 번호 77가 8888]
1층, 3G 위치에
주차하셨습니다.

그런데, 만약 주차만 했는데,
주차 위치가 자동으로 문자로 올 수 있다면?

사업 구조



주요 예상 고객



국내외 대형 주차장을 보유한 업체.

(백화점, 대형마트, 극장, 테마 파크, 호텔, 수영장 등)

수익 형태



- 프리미엄 배너 광고 노출.
- 배너 클릭 시 광고 웹 페이지로 이동.

- 자동차 주차 위치를 문자로 알림.
- 매장에서부터 문자 제공 수익 발생.

- 프리미엄 주차 안내 서비스.
- 정액 요금제.
- 자동차 주차 위치를 지도로 알림.

- 일반 배너 광고 노출.
- 배너 클릭 시 광고 웹 페이지로 이동.
- 광고 외에 할인 이벤트 등도 가능.

주차 위치 문자 서비스에 광고 및 프리미엄 서비스 노출

통계

전국의 공영, 민영,
부설 주차장 개수

약 1백33만개

전국의 대형 마트,
백화점, 극장 개수

약 1천개

국내 대형마트
연간 방문객 수

(30~40대의 70%가 차로 마트를 방문)

약 12억명

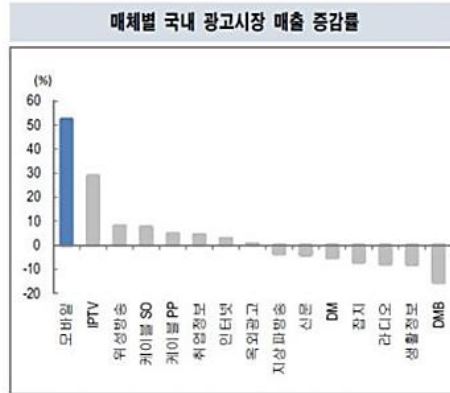
매출 예시 (광고를 제외한 문자 서비스만 계산)

12,000,000 (연간 방문객 1%) x 10원 (문자 서비스 비용) x 365 (1년) = 43,800,000,000원

모바일 광고 시장



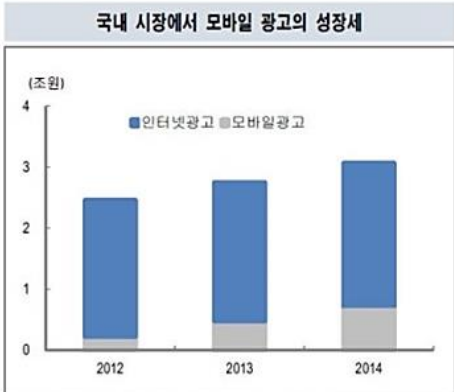
자료: PWC, NH투자증권 Portfolio솔루션부



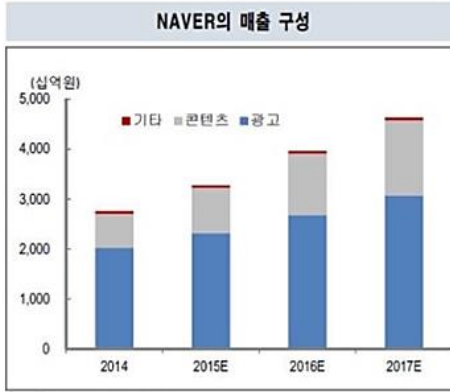
자료: 한국방송광고진흥공사, NH투자증권 Portfolio솔루션부



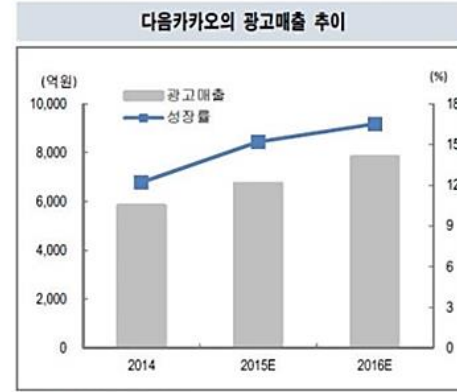
자료: 한국방송광고진흥공사, NH투자증권 Portfolio솔루션부



자료: 한국방송광고진흥공사, NH투자증권 Portfolio솔루션부



자료: NH투자증권 리서치센터



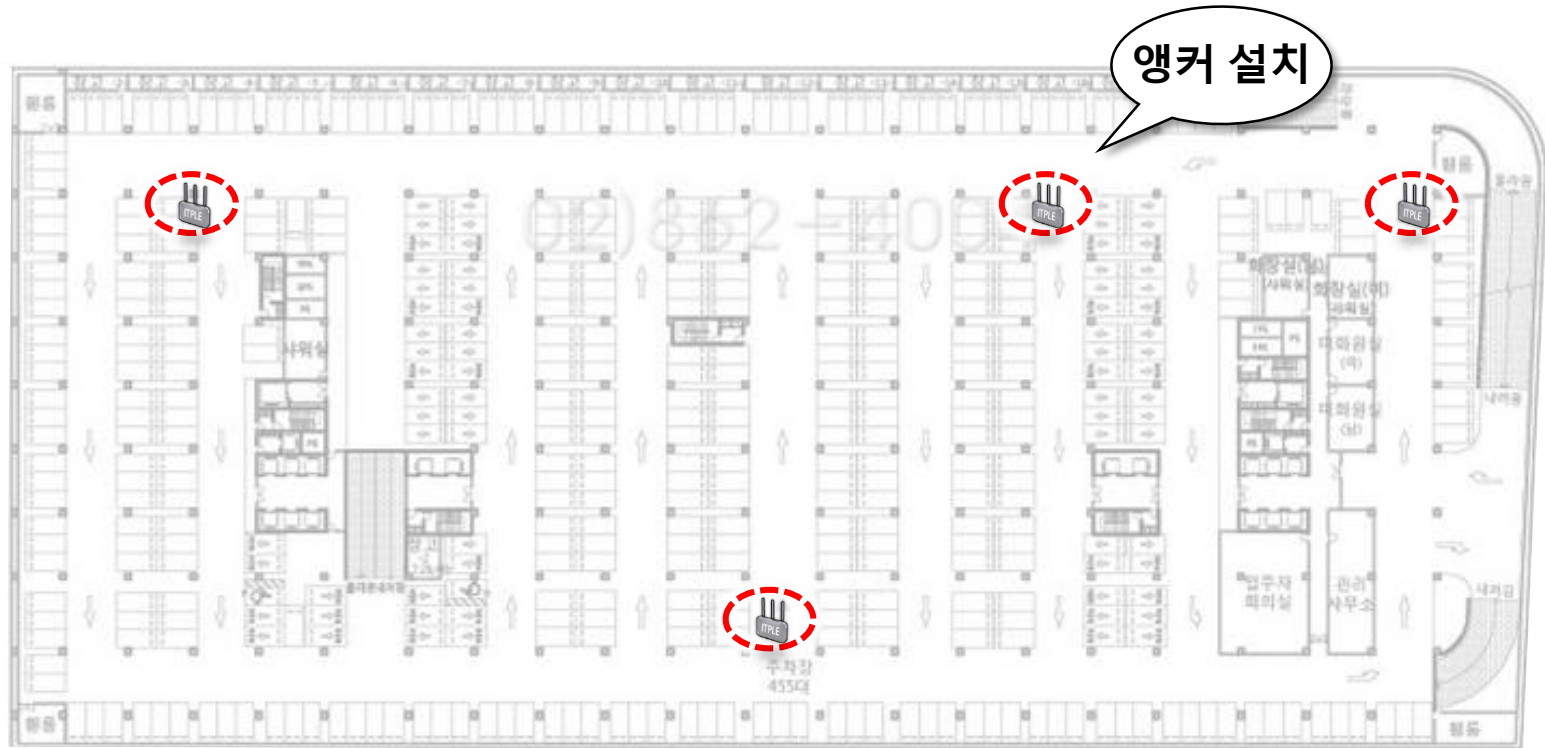
자료: NH투자증권 리서치센터

2015년 국내 모바일 광고 시장은 약 1조 606억원.
매년 약 50% 이상 성장세.

솔루션 구조



주차장에 설비



주차장에 앵커를 설치.

(주차장 구조에 맞게 설치. 설치 비용이 여타 솔루션에 비해 저렴.)

고객 등록



태그를 차에 부착, 고객 등록
(명함 크기의 태그를 차에 장착하고, 자동차 번호와 전화 번호를 등록)

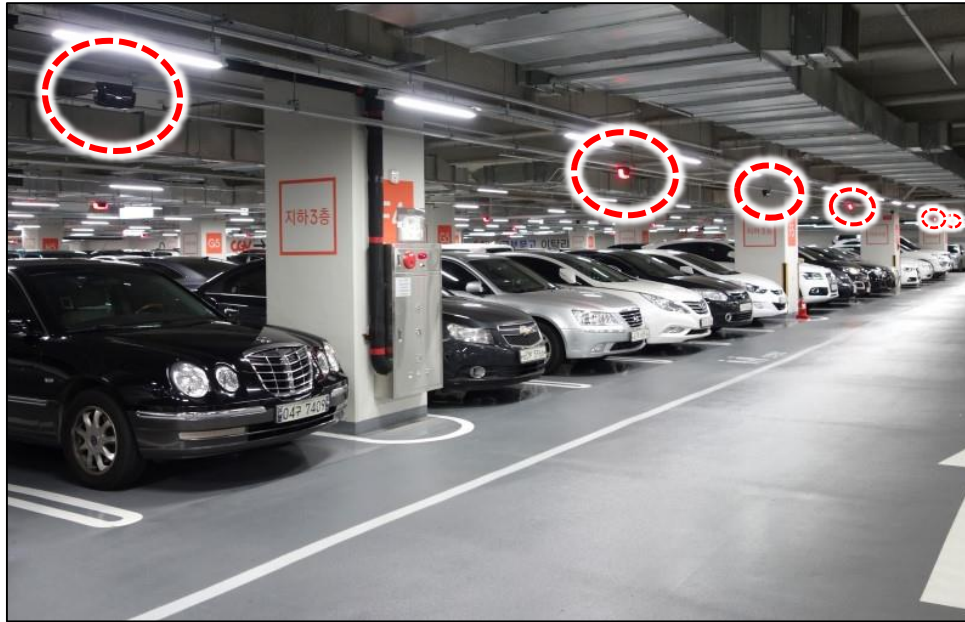
태그 제공



고객이 원하는 형태로, 다양한 방식으로
태그를 제공 받을 수 있다.
(태그는 무료 제공)

경쟁 솔루션 비교

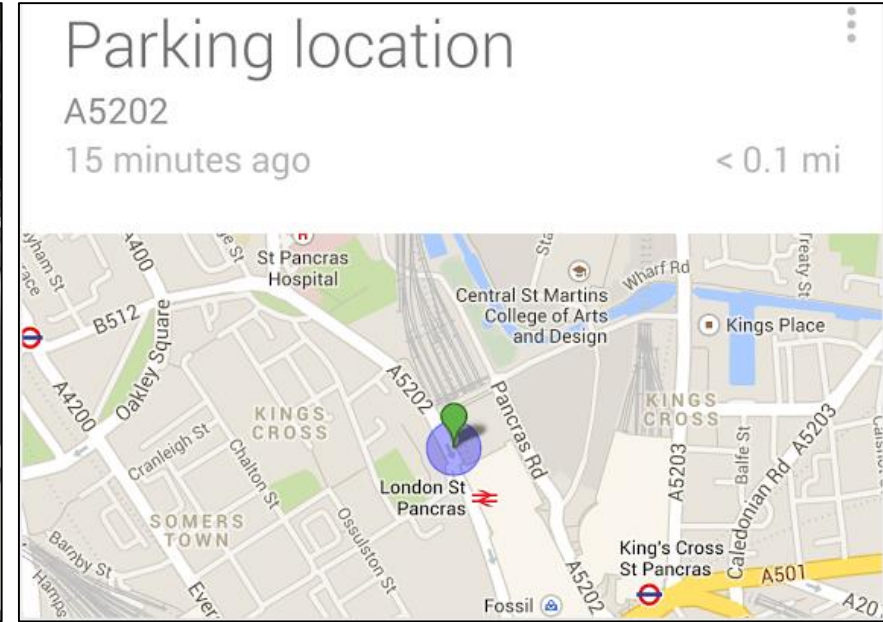
카메라 방식



이 방식은 주차 차량 2~3대 자리마다
번호 인식 카메라를 설치하는 방식.
설비 비용이 고가임.

(전국 백화점의 1~2%만 배치 된 상태)

GPS 방식



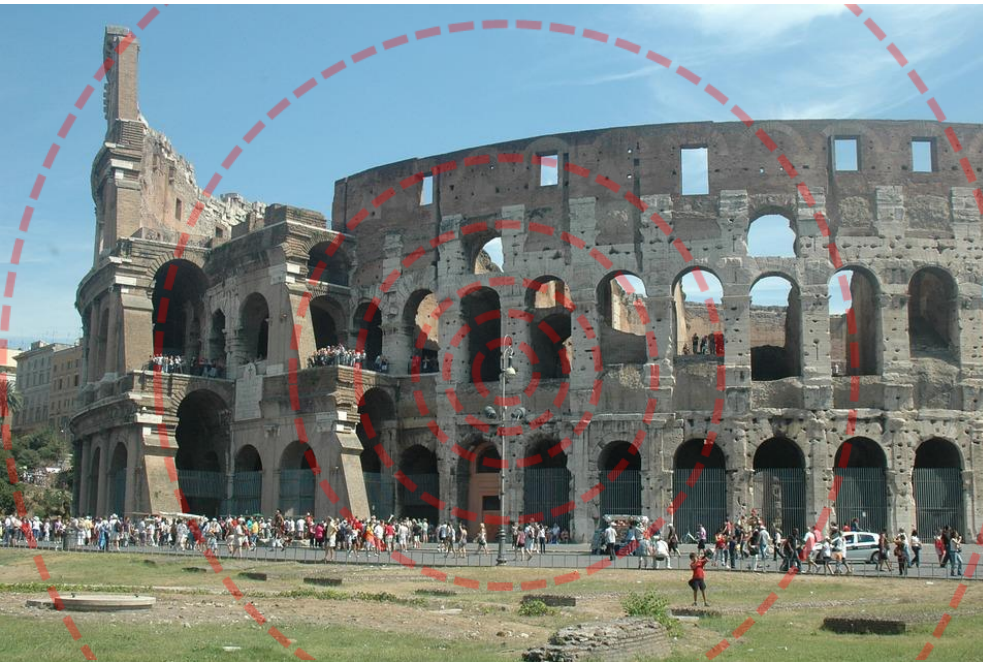
지도에 현재 위치를 저장시켜두는 방식.
GPS가 작동하는 실외에서만 가능.
실내 주차장에서는 불가능.
자기 차의 위치를 정확하게 파악은 무리.

전체 구성



- 가이드나 여행사로부터 무인 가이드용 디바이스(무전기나 이어폰 형태)를 대여하고 착용하고 다니면, 주요 관광지에 도착할 때마다 관광지에 대한 설명과 가이드를 들을 수 있다.

방식



아, 그런 역사가 있었구나.

[가이드 음성]
현존하는 가장
인상적인 로마 제정
시대 건축물인
콜로세움은...

1. 주요 관광지에 무인 가이드용 중계기를 설치.
2. 관광객들에게는 가이드 디바이스를 대여.(가이드나 여행사를 통해서)
3. 중계기 반경(5cm~1,000m 설정 가능) 안으로 들어서면 관광지 (혹은 해당 지역)에 대한 설명을 디바이스를 통해서 자동으로 들을 수 있다.
4. 설명은 다시 듣기가 가능하다.

대여



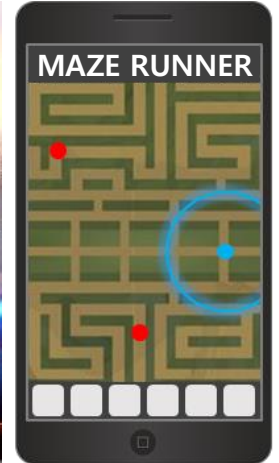
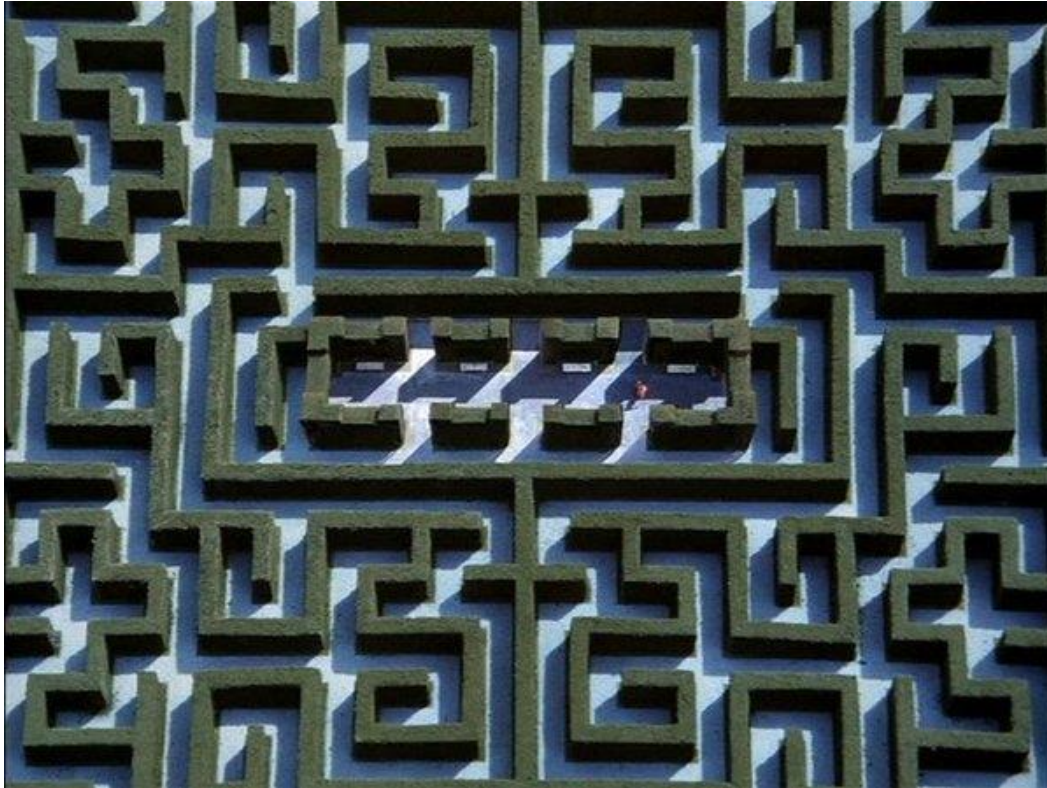
- 가이드 디바이스(무전기나 이어폰 형태)는 주요 여행사와 연계하여 여행 부스나 가이드를 통해 대여가 가능하다.
- 대여비나 보증금을 맡기는 방식으로 제공할 수 있다.
- 분실을 대비해서 추후에는 RTLS 기능을 추가하여 분실된 디바이스를 쉽게 찾을 수 있도록 할 수 있다.

개요



**어린이들이 직접 들어갈 수 있는 거대한 미로를 조성하고
미로 안에서 놀 수 있는 신개념 어트랙션을 제안한다.**

컨셉



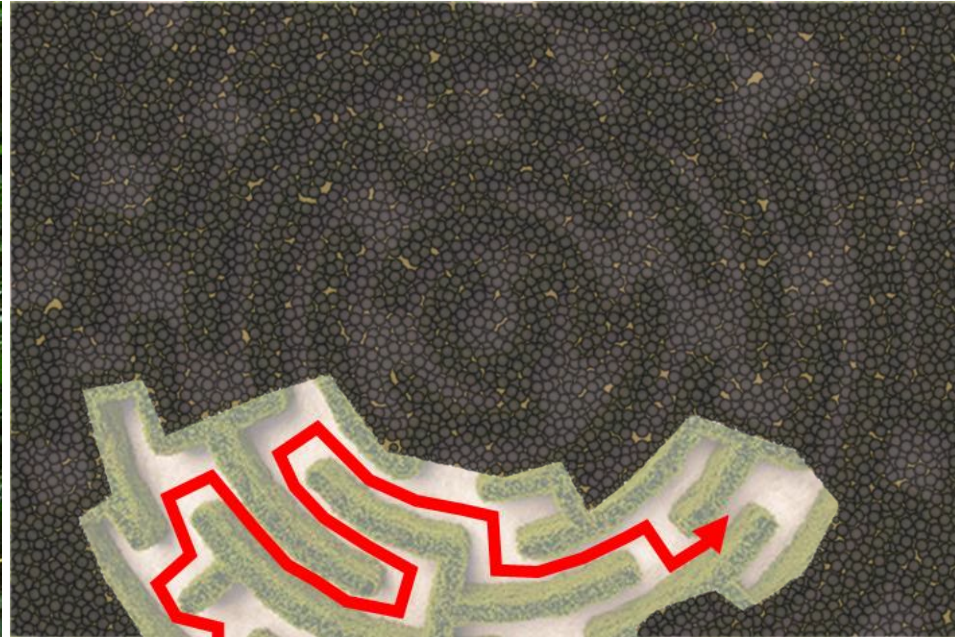
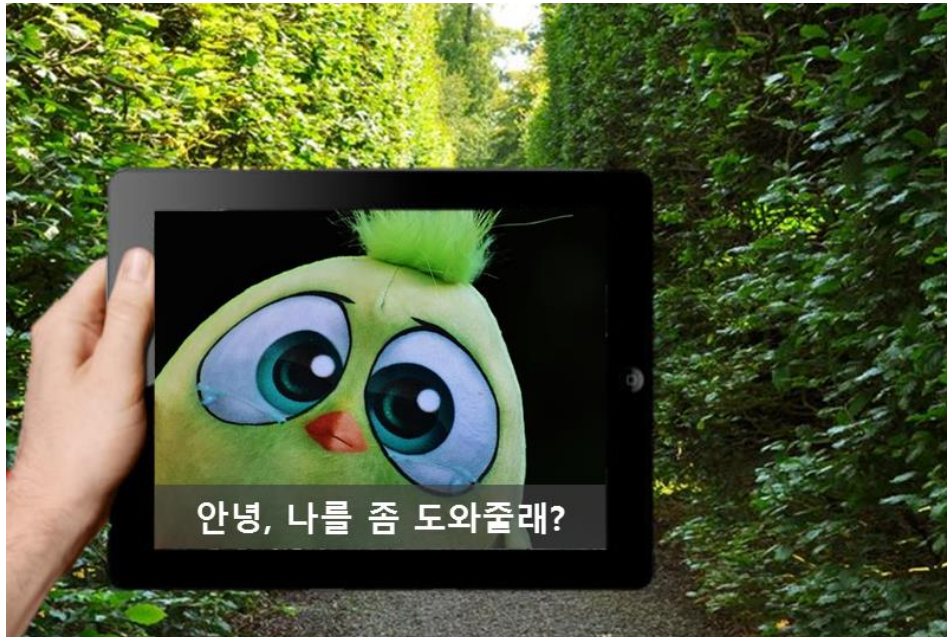
- 실제 제작된 RTLS 시스템이 도입된 거대 미로에 어린아이들이 입장.
- 지도와 다양한 도움을 줄 앱이 설치된 태블릿(혹은 스마트폰)을 활용하여 미로를 빠져 나와야 한다.
- 스토리를 따라서 이동하며 사건을 해결해야만 탈출이 가능하다.

플레이



- 지도(앱)를 보면서 진행하다 보면 앱을 통해 미션이 발동된다.
- 미션은 간단한 운동, 교육, 지식, 지능 발달에 도움이 되는 것으로 준비한다.
- 제한 시간 내에 모든 미션을 해결하고 빠른 시간 안에 탈출에 성공하면 기념 상품을 제공한다.
- 부모와 함께 입장도 가능하며 미션 해결을 도울 수 있다.

앱



캐릭터

미리 정해 둔 지역에 다다르면 화면에 캐릭터가 등장하여 미션을 준다. 캐릭터를 도와주면 바깥으로 나가는 방법을 알려주게 된다.

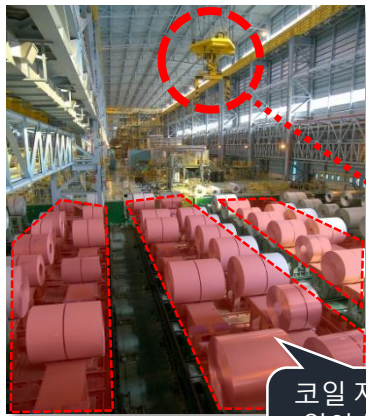
지도

지도는 지나온 곳만 표시가 된다. 만약 도중에 만나는 캐릭터를 도와주면 다음 미션 지역까지의 지도가 펼쳐지게 된다.

개요

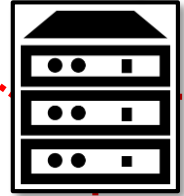
- 무인 크레인의 작업 시 현장 작업자의 안전을 확보하기 위해 아이티플의 RTLS 기술을 활용하여 작업자가 위험한 영역 안으로 진입 시 이를 감지하여 자동으로 시스템을 중단하는 솔루션을 제공한다.
 1. 작업장 내의 크레인과 작업자의 실시간 위치를 서버에 기록하고, 서버에서 이를 관리하고 통제하는 방식.
 2. 실시간 위치 기록을 위해 감지기를 작업장의 천장과 바닥에 설치하고 크레인과 작업자들은 태그를 착용해야 한다.
 3. 크레인을 중심으로 일정 영역 별로 위험 레벨을 차등으로 설정하여 위기 대응 매뉴얼을 각각 다르게 적용시킬 수 있다.
 4. 크레인의 위치 뿐만 아니라 구역을 정해서 해당 구역에 작업자의 입출입을 실시간으로 확인하고 대응할 수 있다.
 5. 추후 안전모에 소형 디지털 무전기를 설치할 수도 있다.

개념도



코일 지역 (코일이 쌓여있는 지역)

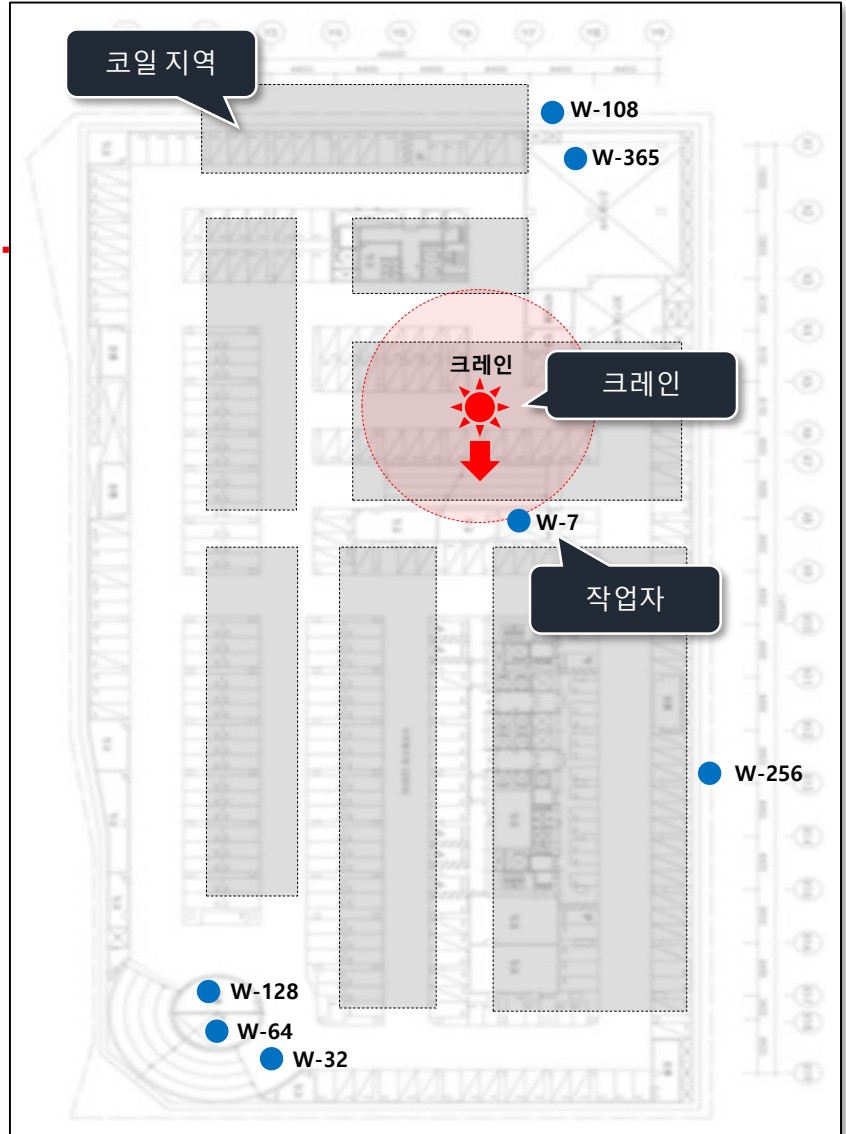
크레인과 작업자의 위치가 실시간으로 서버에 기록된다.



작업자 [W-7]이 현재 크레인 위험 영역 안으로 접근했다. 안전을 위해 크레인의 작동이 자동으로 중지됐다. 어서 영역을 벗어나기 바란다.

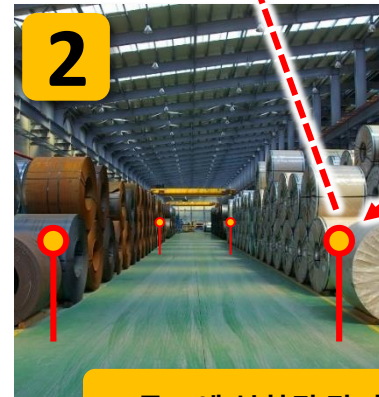


작업장

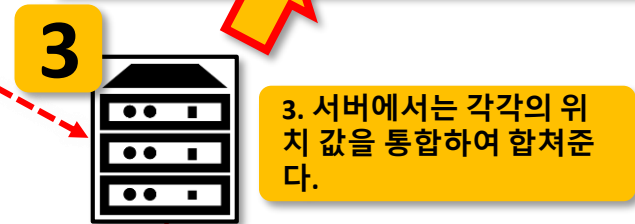


- 철자제가 많아 난반사가 일어나므로 크레인의 실시간 위치는 천장에 감지기를 설치해야 함.
- 지상은 코일 지역 안으로 들어간 사람은 감지하기가 쉽지 않음. 코일 지역 경계선에 감지기를 설치하여 코일 지역 안으로 들어간 사람의 유무를 확인이 가능.
- 코일 지역 바깥의 일반 통로에는 감지기를 설치하여 사람들의 실시간 위치 파악이 가능.

진행 설명



2. 통로에 설치된 감지기는 안전모에 달린 태그를 감지하여 그 위치 값을 서버로 전송한다.



개요



오차가 5~10cm에 불과한, 정밀한 위치를 파악할 수 있는 기술을 통해
골프 선수들의 위치를 실시간으로 파악할 수 있게 된다.
이를 기반으로 빅데이터 수집이 가능해진다.

솔루션



- 골프 코스에 앵커(중계기)를 설비한다.
- 선수의 실시간 위치를 파악할 RTLS 칩이 내장된 뱃지를 착용한다.

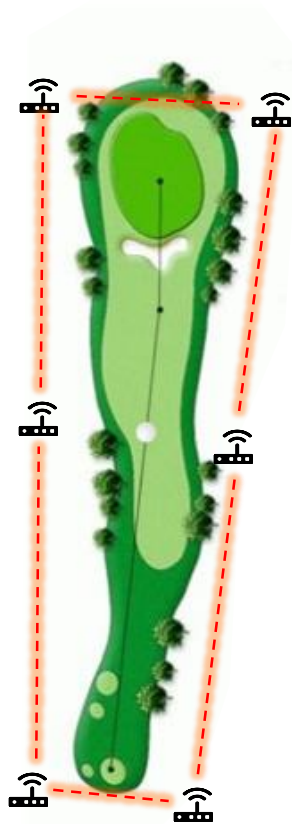
뱃지



뱃지 예시. 이보다 조그맣게도 개발이 가능하다.

- RTLS 뱃지는 초소형으로, 원하는 형태로 제작이 가능하다.
- GPS 방식이 아니므로 꼭 모자에 착용할 필요는 없다.
- 크기도 매우 소형으로 원하는 부위에 원하는 형태로 착용이 가능하다.
- 배터리 충전은 약 3일에 한번 정도 하면 된다.

설비



골프 홀마다 중계기 역할을 하는 앵커를 설치한다.
태그를 장착한 사용자는 앵커를 통해
자신의 위치를 실시간으로 파악할 수 있다.

위치 정보 솔루션 비교

	위치 오차	전력 소모량	크기
아이티플	5~10cm	초저전력 30mWh	초소형
일반 GPS	10~100m	높음	중형
블루투스	3m 이상	저전력 500mWh	소형

저전력으로 알려진 블루투스(BLE)보다 '6%'에 불과한 전력 소모량을 갖고 있어서, 한번 충전 시 대기 시간 기준 3일 이상 작동이 가능하다.

개요



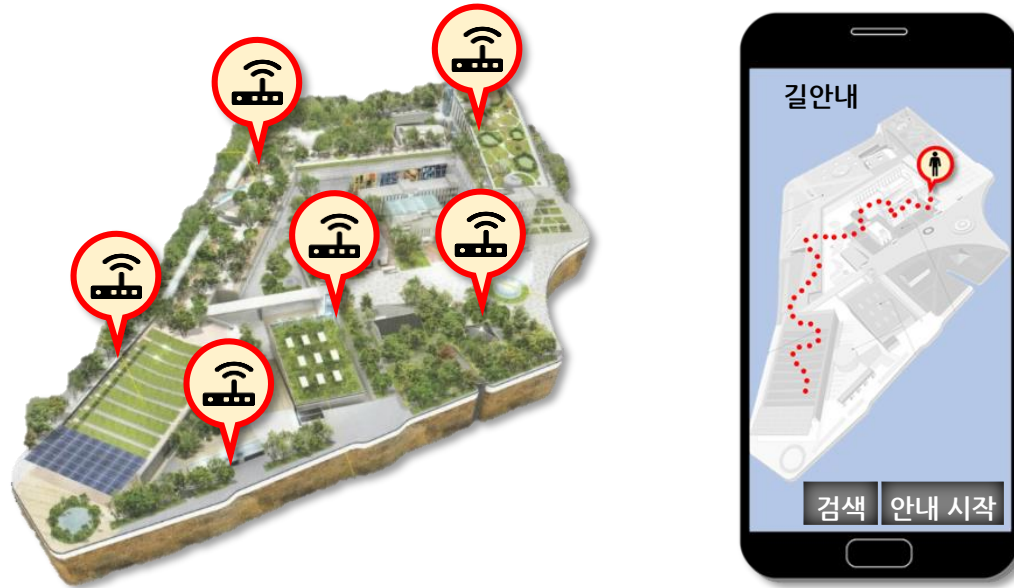
길 안내

(실내 네비게이션)

관람 동선 분석

- 방문객에게 실내 네비게이션 단말기를 대여한다.
- 단말기를 토대로 원하는 곳으로 빠르게 이동이 가능하다.
- 주요 장소에 대한 설명을 확인할 수 있다.

방법



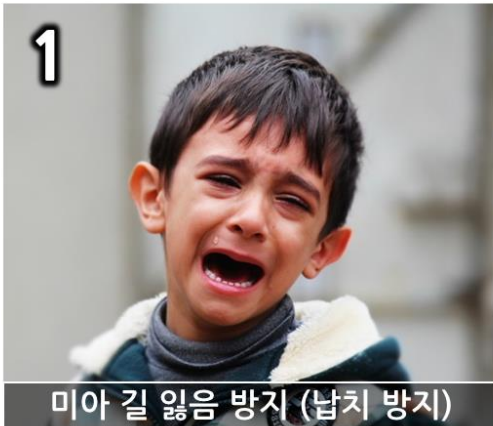
1. 원하는 지역에 RTLS 앵커를 설치한다.
(동일 면적 개활지 설치 기준, WIFI 보다 8~10배 저렴)
2. 네비게이션 앱을 개발한다.
3. 전용 단말기에 네비게이션 앱을 설치한다.

길 안내



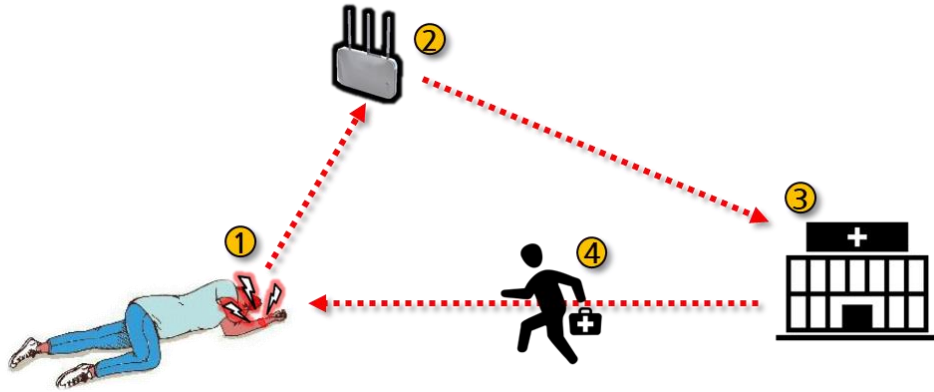
- 실내 네비게이션 기능으로 관람객의 위치를 파악하여 가고자 하는 장소까지 길 안내를 할 수 있다.
- 아시아 문화 전당의 모든 곳을 편하고 빠르게 이용할 수 있다.

부가 서비스



1. 태그 소지자의 위치와 경로를 정확하게 추적 가능하며, 미아의 행방을 쉽고 빠르게 파악할 수 있다. 아이 혼자 건물 밖으로 나가는 것도 막을 수 있다.
2. 치매 노인이나 지적 장애인의 길 잃음을 방지할 수 있다.
3. CCTV와 연동이 가능하며, 태그 소지자를 CCTV로 실시간 확인이 가능하다.

헬스 케어 기능



- 웨어러블 밴드 형태로 태그를 제공할 수 있다면, 관람객의 혈압, 체온, 당뇨 수치 등을 실시간 체크가 가능하다.
- 몸의 이상으로 관람객이 갑자기 쓰러지게 될 경우 곧바로 응급 요원을 파견 보낼 수 있으며, 응급 요원은 환자가 쓰러진 위치를 정확하게 파악하여 신속한 도착이 가능하다.

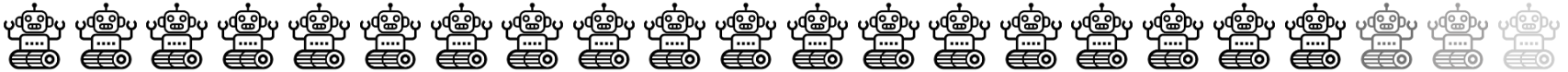
개요



- 이어폰을 착용하고 작품 근처로 다가가기만 하면 자동으로 설명이 나온다.
- RTLS 기능으로 특정 영역에 다다르면 설명이 나오도록 시스템을 구축한다.
- 작품 설명 외에 주요 장소에 대한 설명이나 기타 구역 설명도 가능하다.

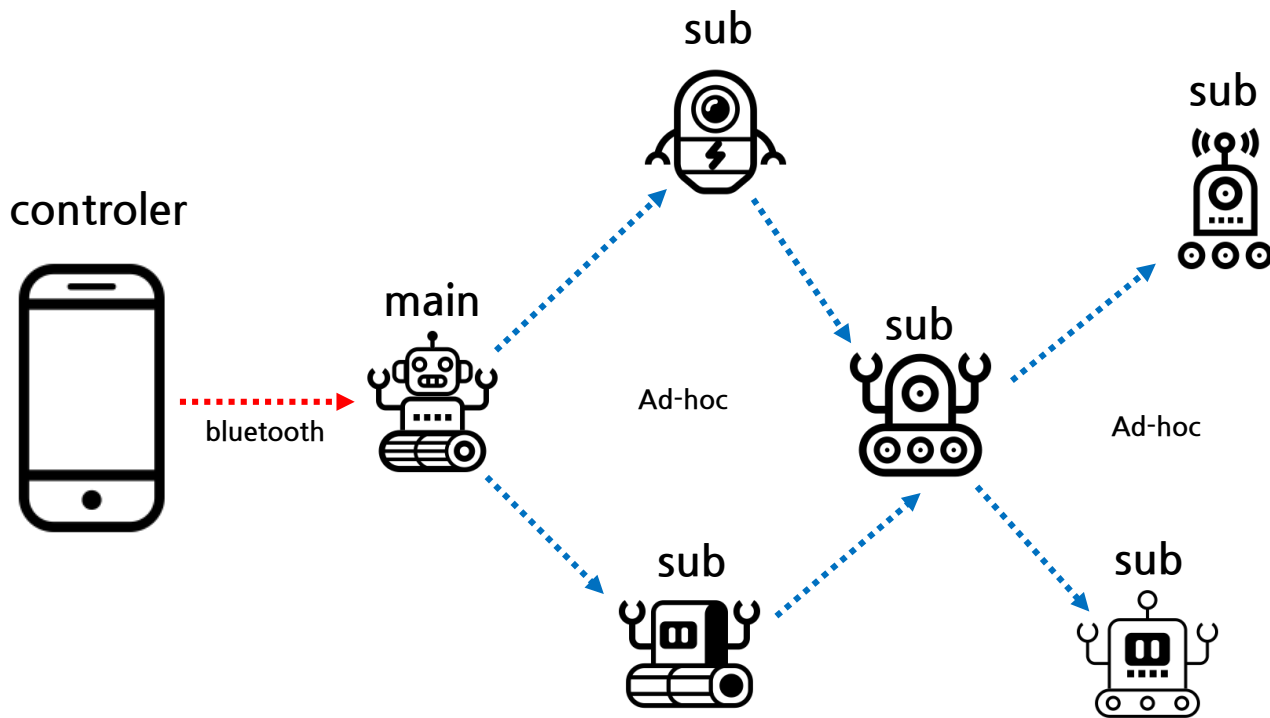
개요

아이티플의 무선 통신 기술을 Smart Toy에 접목하면
기존엔 상상할 수 없었던 많은 것이 가능해진다.



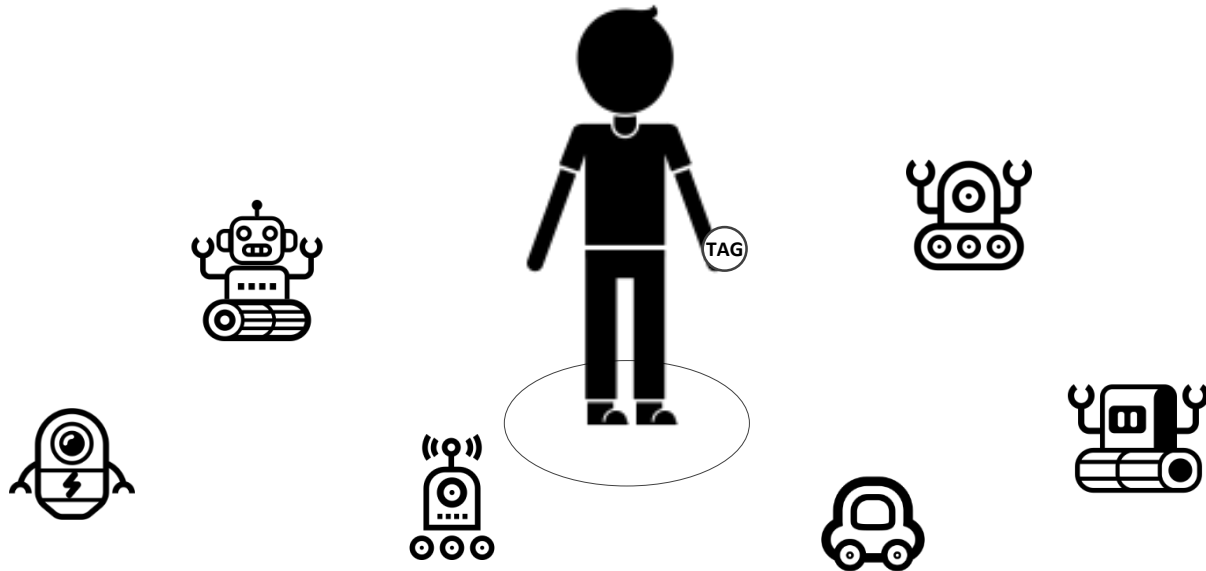
- 하나의 컨트롤러 (예를 들면 스마트폰)에 등록된 장난감들을 컨트롤 하고 명령을 내리는 것이 가능하다.
- 그리고 이렇게 등록된 장난감들이 서로 상호 작용이 가능해진다.
- 한번에 등록이 가능한 장난감 수는 100개 이상이다.
- 정교한 RTLS (위치 정보 오차가 5~10cm 불과) 기술을 적용하면 100개 이상의 장난감들이 서로 상호작용을 하며, 이동하는 등 스케 줄에 따라 활동이 가능해진다.
- 궁극적으로 장난감들이 실시간으로 살아 움직이는 작은 마을의 구축 도 가능하다.

기술 원리



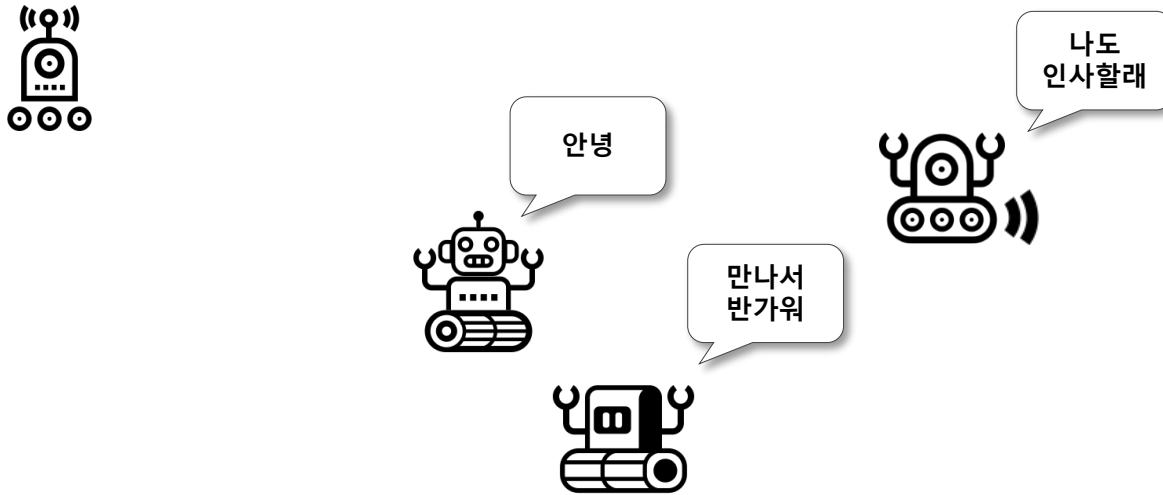
- 컨트롤러(스마트폰)에 등록된 장난감 중 하나를 메인으로 설정하여 명령을 내리면 메인을 중심으로 다른 장난감들에게 명령이 전송됨.
- 메인에서 다른 장난감들에게는 ad-hoc 기술을 활용하여 데이터가 전송된다. (통신방식은 uwb)
- 한번의 명령에 100개 이상의 장난감을 이런식으로 컨트롤이 가능.

Toy 1 - 술래잡기



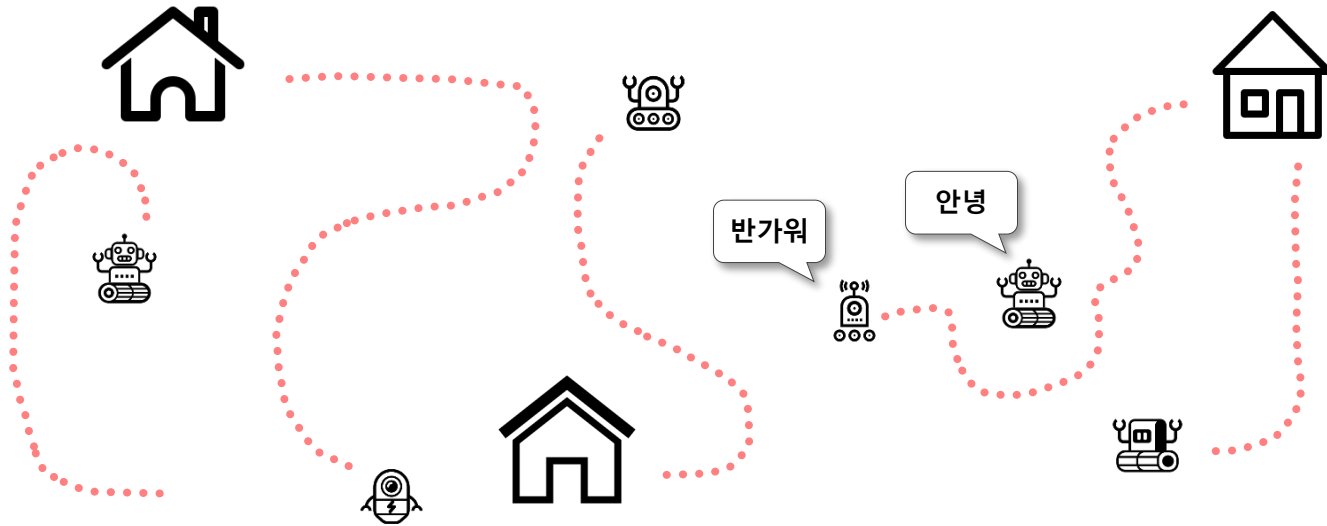
- 태그 (무선 통신 칩이 내장된)를 들고 다니면 그것을 장난감들이 인식하여 따라오거나 반대로 도망가도록 할 수 있다.
- 특정 장난감에 한해서만 따라오거나 도망가도록 할 수 있다.
- 장난감을 술래로 정하여 장난감이 장난감을 쫓거나 도망가도록 설정도 가능하다.

Toy 2 - 대화



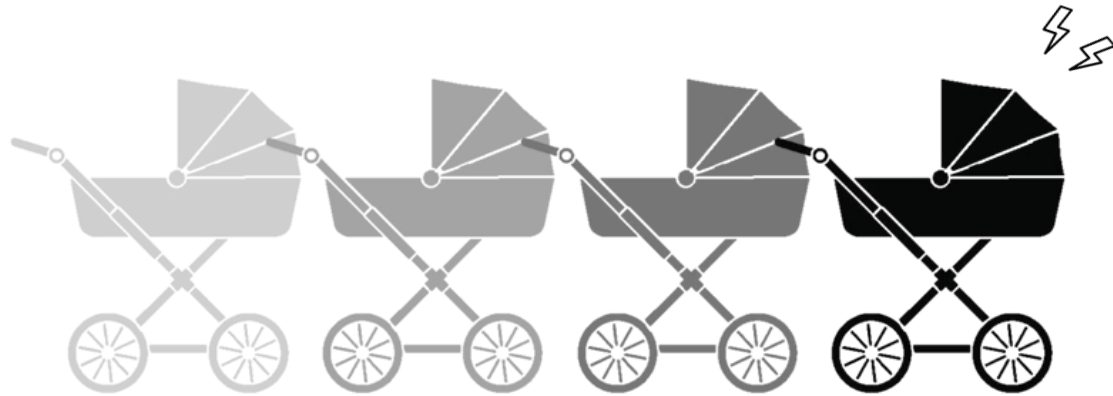
- 무선 통신과 RTLS 기술을 활용하여 장난감들이 서로 상호 작용을 하도록 할 수 있다.
- 내장되어 있는 AI와 스피커를 통해 말을 주고 받는 것이 가능하다.
- AI에 의해서 특정 장난감에게 다가와서 말을 거는 것도 가능하게 된다. 반대로 누가 다가오면 반대로 도망 가는 것도 가능하다.

Toy 3 - 마을 조성



- 가상의 마을(혹은 목장, 농장 등)을 꾸밀 수 있다.
- 건물이 있으며 각각의 장난감들은 자신만의 스케줄에 의해서 행동하게 된다.
- 이동하다 다른 장난감을 만나면 인사를 하거나 말을 주고 받는 것도 가능하다.
- 다른 장난감이 길을 막으면 피해서 가는 것도 가능하다.
- 교육용으로도 활용이 가능하며, 100개 이상의 장난감들이 등장하는 대형 도시도 구현이 가능하다.

자율 주행 유모차



RTLS 솔루션을 활용하여 유모차가
사용자를 인식하여 스스로 움직이며 따라온다.

확장

- 유모차 외에 카트가 따라오도록 할 수 있다.
- 장난감이 유저를 따라오도록 할 수 있다.

감사합니다